**Положение**

**о проведении квест-игры по истории города Шахты**

**«От Александровск-Грушевского до города Шахты»**

**Общие положения**

«От Александровск – Грушевского до города Шахты»- это квест-игра по улицам и памятным местам города Шахты, включающая в себя элементы ориентирования и выполнения заданий на эрудицию, смекалку, логику.

Участникам предстоит разгадать ряд загадок, ключ к каждой из которых будет заложен на одном культурно-исторических объектов города Шахты.

**Организатор игры:**

Департамент культуры г. Шахты

МБУК г.Шахты «Шахтинский краеведческий музей»

**Цели и задачи:**

* создание условий для максимального раскрытия потенциала молодежи и приобщения жителей г. Шахты к новым формам досуга;
* развитие коммуникативных и творческих навыков;
* повышение уровня информированности жителей  района по изучению исторического и культурного прошлого города Шахты.

**Условия проведения**

1. Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным Положением.
2. К участию в командной квест-игре приглашаются добровольческие объединения и инициативные группы, учащиеся образовательных учреждений,  воспитанники учреждений дополнительного образования и молодёжных центров, члены молодёжных общественных объединений города, молодые люди, работающие на предприятиях, в учреждениях и организациях различных отраслей и форм собственности.
3. Команды могут быть разновозрастными, семейными, корпоративными.
4. Возраст членов команды – от 18-ти лет и старше.
5. Состав команды – до 5 человек, включая капитана.
6. Для участия в квест-игре необходимо пройти регистрацию команды для участия.

**Дата начала регистрации** в Шахтинском краеведческом музее, по адресу ул. Шевченко,149 с 9-00 ч. 15 августа 2016г.

**Дата окончания регистрации** в Шахтинском краеведческом музее, по адресу ул. Шевченко,149 до 17-00 ч. 22 августа 2016г.

1. Участникам необходимо иметь: фотооборудование (телефон с фотокамерой или фотоаппарат), для фотофиксации команды на месте объекта, для решения спорных вопросов (при необходимости).
2. Форма одежды во время квест-игры – спортивная,  удобная, обязательно по погоде, так же необходимо иметь логотип квеста (наклейка с логотипом квеста)
3. Обязательным условием квест-игры является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности. За их нарушение команды выбывают из квест-игры.
4. Передвигаться от объекта к объекту только на общественном транспорте или пешком, использование личного транспорта во время квест-игры является грубым нарушением условий квест-игры.
5. До начала квест-игры командам необходимо прийти на сборы (Шахтинский краеведческий музей: ул. Шевченко , 149) для прохождения подробных инструктажей по правилам дорожного движения, правил поведения в экстремальных ситуациях, оказания первой помощи.
6. Командам запрещается советоваться между собой во время прохождения заданий.
7. Каждой команде иметь при себе мобильный телефон для экстренной связи с организаторами и конечной станцией маршрута, а также питьё.
8. Участники квест-игры самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в игре.
9. Безопасность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры, в свою очередь, организаторы создают все условия для минимизации риска здоровью участников.
10. Команда, принявшая решение сойти с маршрута квеста-игры, обязана незамедлительно сообщить о своем решении оранизаторам квест-игры

( в штаб, в городской краеведческий музей по телефону: 8(8636)22-59-18)

1. В случае, если будет зафиксировано одинаковое количество верных ответов у нескольких команд, то им будет предложено на время выполнение дополнительного задания на знание исторических событий и фактов по теме квеста.

**Порядок проведения**

1. Заявки на участие в квест-игре принимаются в период с 15 августа по 22 августа 2016 года (образец заявки прилагается, приложение 1).
2. Прием заявок осуществляется по адресу ул.Шевченко, 149 (Шахтинский краеведческий музей)
3. Контактный телефон:  22-59-18 с 10.00 до 15.00

**Этапы игры:**

1. *Старт игры:* 26 августа 2016 года  в 10:00 в Шахтинском краеведческом музее по адресу ул Шевченко, 149, где состоится представление команд и вручение маршрутных листов. В пункте выдачи маршрутных листов каждая команда получает порядковый номер и маршрутный лист, на котором по мере выполнения заданий на всех игровых площадках будут выставляться отметки о прохождении этапов.
2. *Время выполнения заданий:*  26 августа с 10.30 до 14.30.

* Игра проводится по контрольным пунктам, которые находятся по городу Шахты
* Каждая команда обязана пройти все контрольные пункты, отмеченные в маршрутном листе .
* На контрольном пункте каждая команда должна отметиться на пункте и получить конверт со следующей подсказкой поиска очередного культурно-исторического объекта.
* По окончании игры лист-задание с отметками о прохождении объектов игры команда должна будет сдать организаторам не позднее 14.30.

1. *Подведение итогов и награждение* 27 августа 2016 года  в 19:00.в «Александровском парке», на центральной площади.

**Критерии оценки:**

* время выполнения заданий;
* обязательное прохождение всех этапов квеста.
* ***Штрафные баллы начисляются:***
* за нарушение Условий проведения;
* за нецензурную лексику во время выполнения заданий;
* за курение во время выполнения заданий;
* за распитие спиртых напитков

**ИГРОКИ, НАХОДЯЩИЕСЯ В НЕТРЕЗВОМ СОСТОЯНИИ СНИМАЮТЯ С ИГРЫ АВТОМАТИЧЕСКИ И ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ!!!**

Командам для выполнения заданий разрешается использовать Интернет, заранее приготовленные материалы (кроме материалов, полученных от организаторов на старте).

В случае, если команда затрудняется с нахождение очередного объекта игры, она имеет право на звонок в штаб игры для получения подсказки. За каждый звонок с команды снимается 1 балл.

**Итоги и награждение участников**

1. По итогам квест-игры будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места).
2. Победители и призеры будут определены по количеству набранных баллов.
3. Командам-участникам квест-игры будут вручены дипломы за участие и памятные сувениры.

**Основные понятия, используемые в  квест- игре**

**Квест-игра** – это последовательность прохождения этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры правильно определили станцию и выполнили все задания.

**Команда** – объединение нескольких участников.

**Капитан команды** – участник, создавший команду или избранный командой, представляющий интересы участников команды перед организатором.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры имеют одинаковый доступ к информации, находятся в равном положении при прохождении заданий квест - игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении квест- игры организатором.

**Баллы** – игровая валюта, вознаграждение за выполнение заданий квест - игры.

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1**

**Заявка команды на участие**

**в квест-игре «От Александровск-Грушевского до города Шахты»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название команды,  данные о капитане команды  (Ф.И.О., № телефона) | Состав команды вашей команды, контактные данные | Согласие на принятие всех условий квест-  игры, положения о квест-игре, выполнении  инструкций о правилах дорожного  движения, правил оведения при ЧС, правила  оказания первой помощи. (подпись) |
|  | 1.участник (Ф.И.О.,  № телефона)  2. участник (Ф.И.О.,  № телефона)  3. участник (Ф.И.О.,  № телефона)  4. участник (Ф.И.О.,  № телефона)  5. участник (Ф.И.О.,  № телефона |  |